

Firma: **tonies GmbH**  
Oststraße 119  
40210 Düsseldorf  
Germany

Artikelbeschreibung: **VÖ 13.08.2026 Disney Pixar - Toy Story 5  
[DACH]**

Artikelnummer: 11003410  
EAN Code:: 4251192171801



Wir die tonies GmbH, erklären in alleiniger Verantwortung die Konformität des oben aufgeführten Artikels zu den einschlägigen Richtlinien der Europäischen Union:

- Richtlinie 2009/48/EG des Europäischen Parlaments und des Rates über die Sicherheit von Spielzeug und ihre Änderung Richtlinie (EU) 2017/738 des Rates, Richtlinie (EU) 2018/725 der Kommission, Richtlinie (EU) 2019/1922 der Kommission
- Europäische RoHS-Richtlinie 2015/863/EU zur Änderung von Anhang II der Richtlinie 2011/65/EU des Europäischen Parlaments und des Rates zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten

Die Konformität wurde nachgewiesen durch die Einhaltung folgender Normen:

- EN 71-1:2014 + A1:2018: Sicherheit von Spielzeugen – Mechanische und physikalische Eigenschaften
- EN 71-2:2020: Sicherheit von Spielzeugen – Entflammbarkeit
- EN 71-3:2019 + A1:2021: Migration bestimmter Elemente
- European Regulation (EC) Nr. 1907/2006 (REACH) Anhang XVII
- Europäische RoHS-Richtlinie 2015/863/EU zur Änderung von Anhang II der Richtlinie 2011/65/EU - Bestimmte gefährliche Stoffe
  - Blei, Quecksilber, Cadmium, sechswertiges Chrom, polybromierte Biphenyle (PBB), polybromierte Diphenylether (PBDE) Inhalt
  - Phthalatgehalt
- Artikel 11 der Europäischen Richtlinie 94/62/EG und ihre Änderungen - Gesamtgehalt an Blei, Cadmium, Quecksilber und sechswertigem Chrom
- Ausschuss für Produktsicherheit (AfPS) - Gehalt an polyzyklischen aromatischen Kohlenwasserstoffen (PAK)

Bitte wenden Sie sich an die Abteilung Qualität, wenn Sie Fragen haben oder weitere Informationen benötigen.

E-Mail: [global-quality-product@tonies.com](mailto:global-quality-product@tonies.com)

Unterzeichnet für und im Namen der **tonies GmbH**

Düsseldorf, 15.07.2026

*michael rieck*

michael rieck (Jul 15, 2026 17:03:01 GMT+2)

